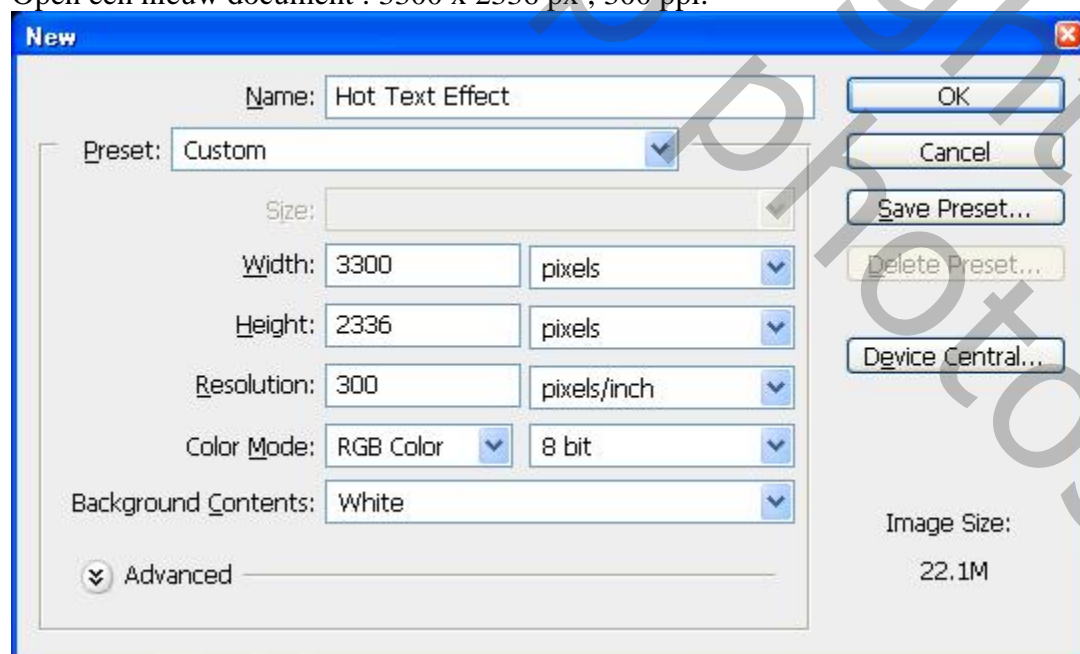


Super brandend tekst effect



Stap 1

Open een nieuw document : 3300 x 2336 px ; 300 ppi.

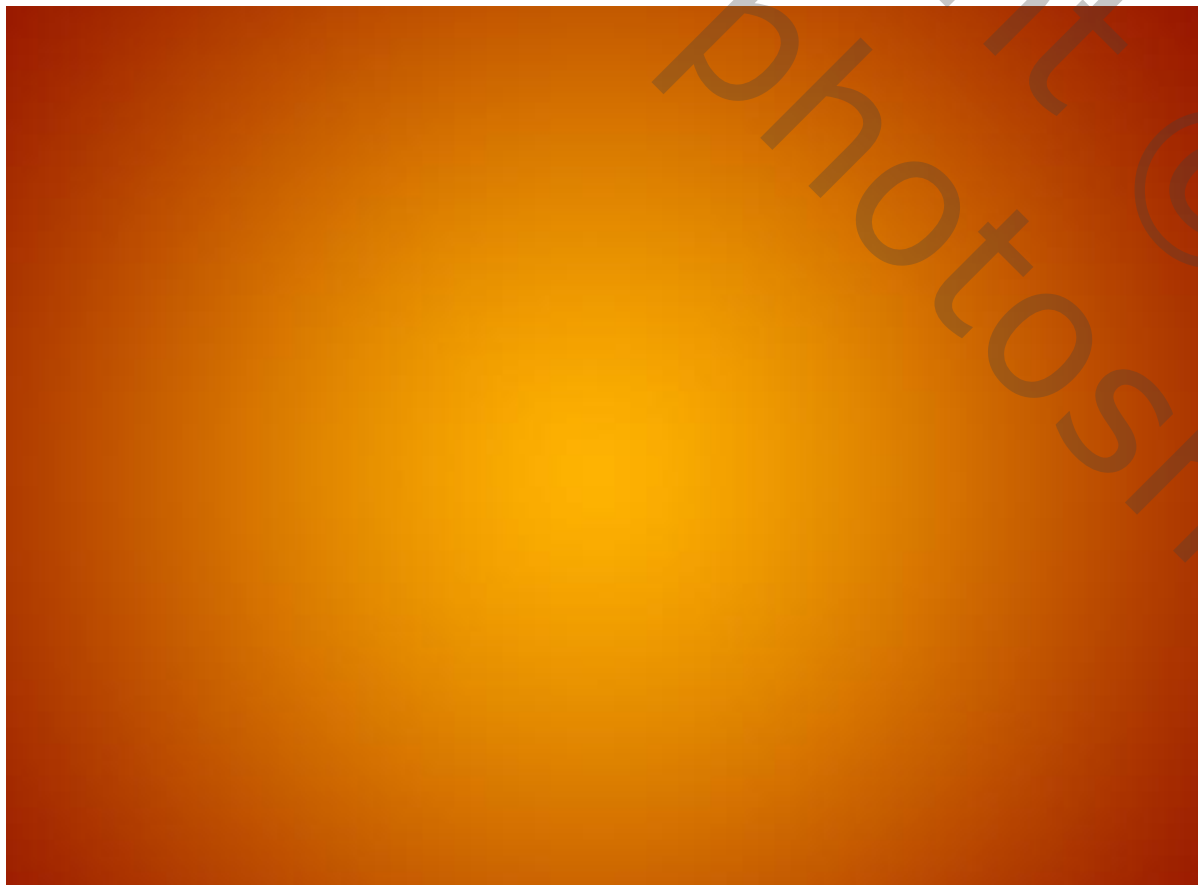
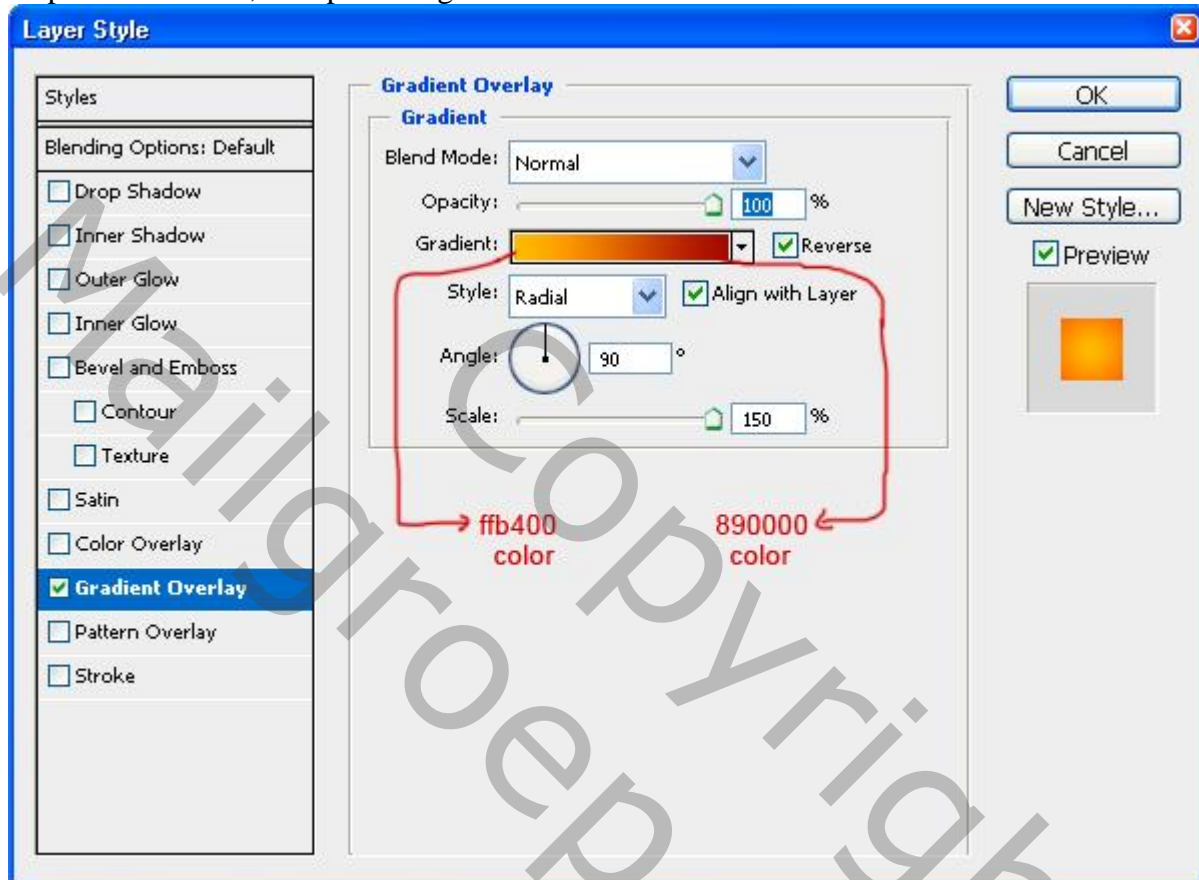


Stap 2

Rechthoekvorm (U); teken een rechthoekvorm ter grootte van het document; geef Verloopbedekking met de kleuren : # 890000 en # FFB400.

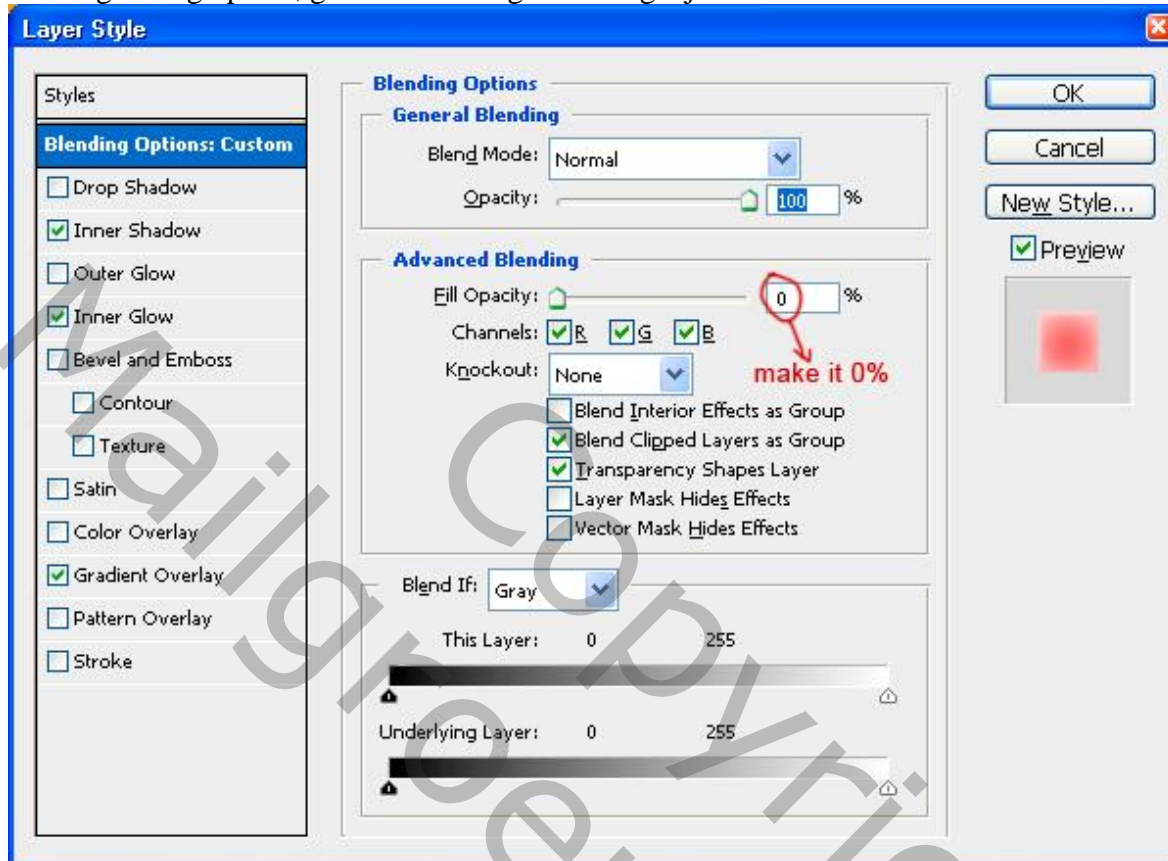
Vergroot de vorm tot : 4515 x 3196px.

Dupliceer de vorm; zet op dekking = 10%

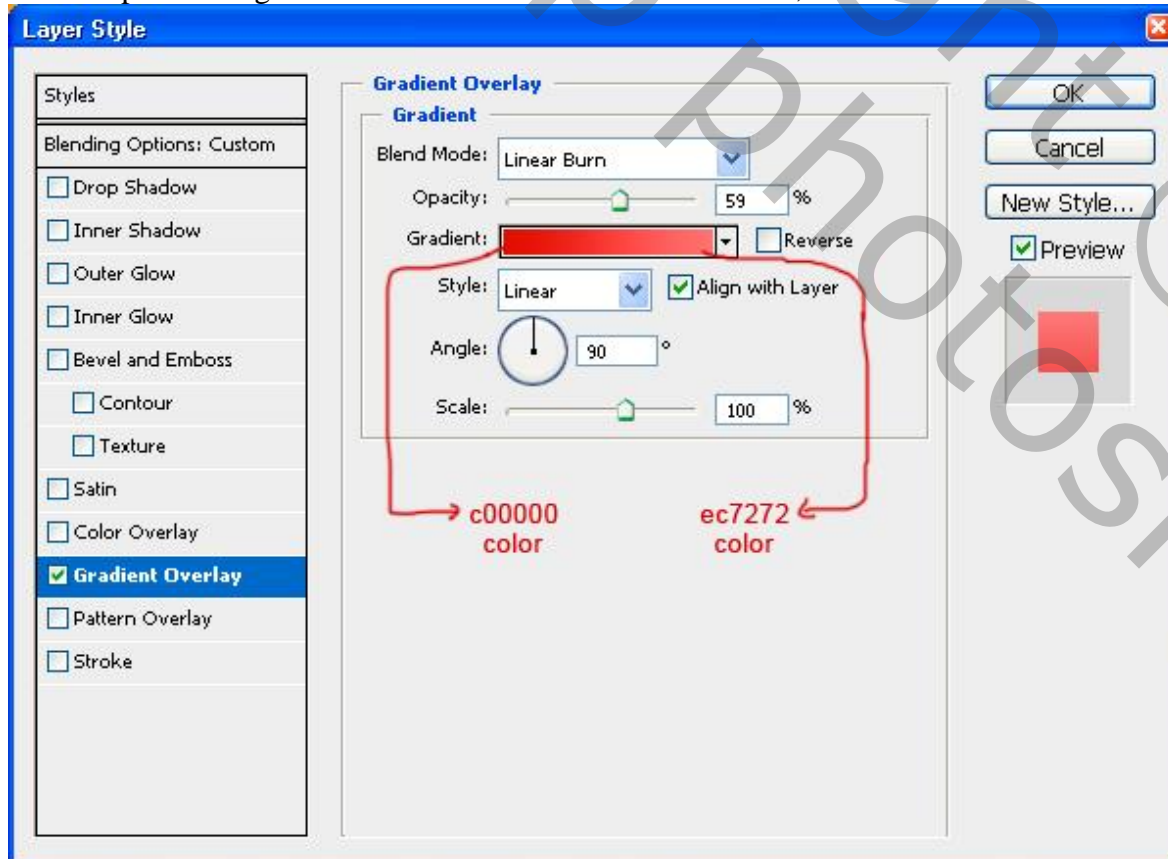


Stap 3

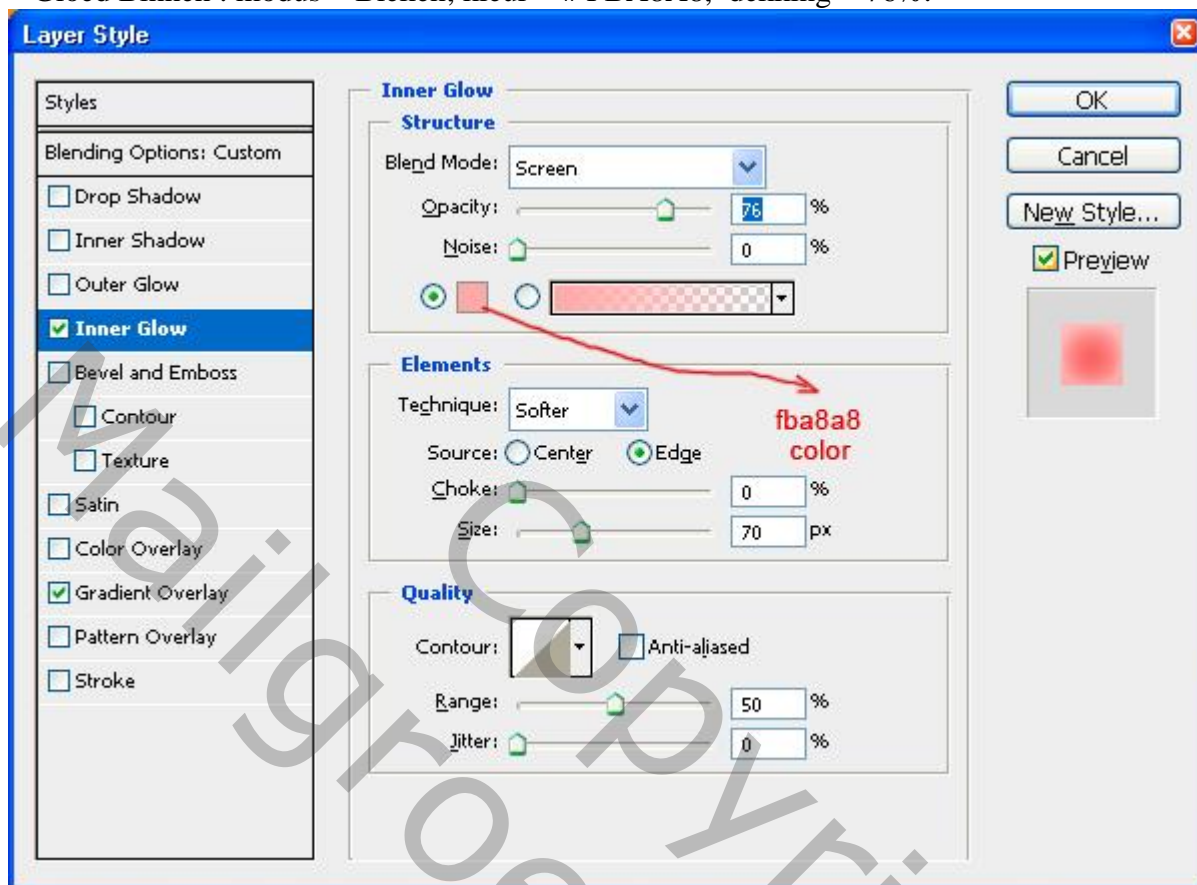
Tekst gereedschap; als lettertype werd hier gekozen voor 'Akashi', grootte = 180 pt; typ de letter "H".
Zet laagvulling op 0%; geef daarna volgende Laagstijlen:



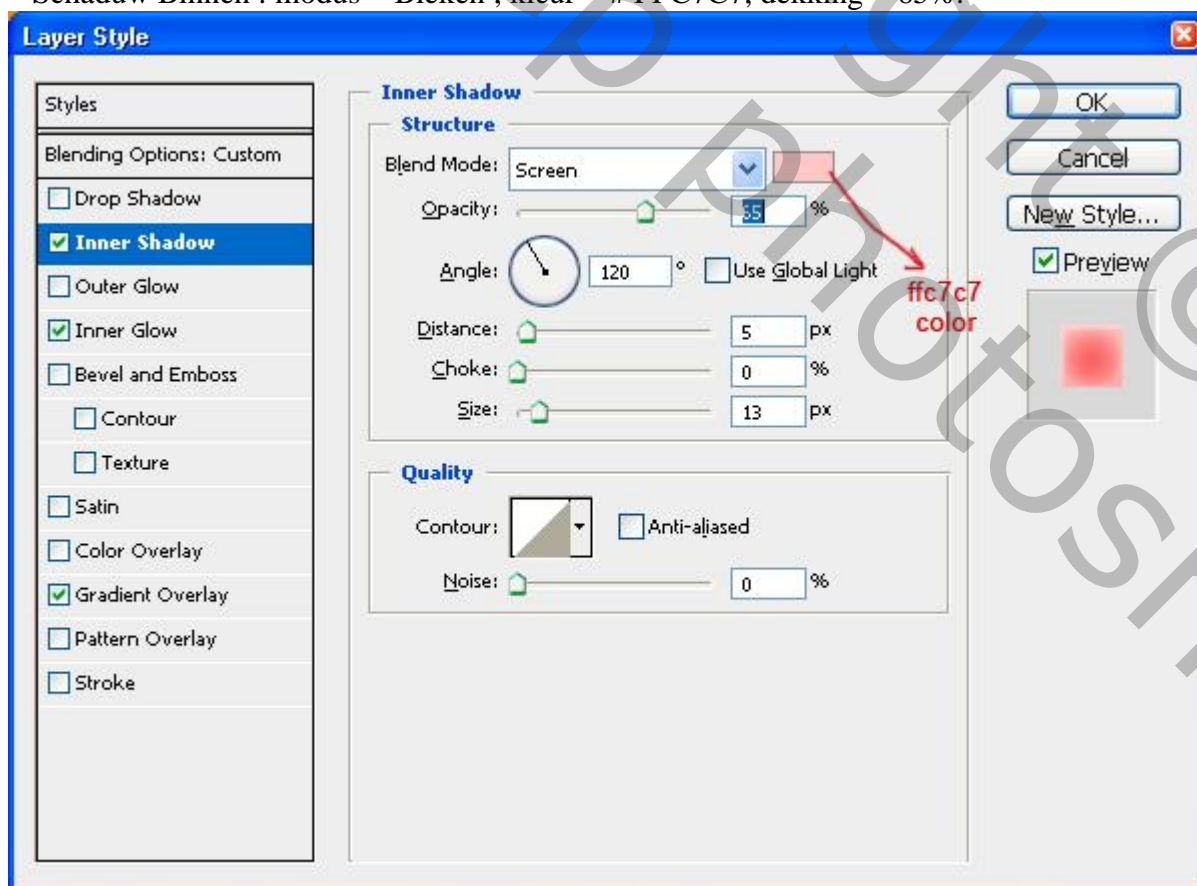
* Verloopbedekking met de kleuren : # C00000 en # EC7272; modus = Lineair Doordrukken



* Gloed Binnen : modus = Bleken; kleur = # FBA8A8, dekking = 76%.

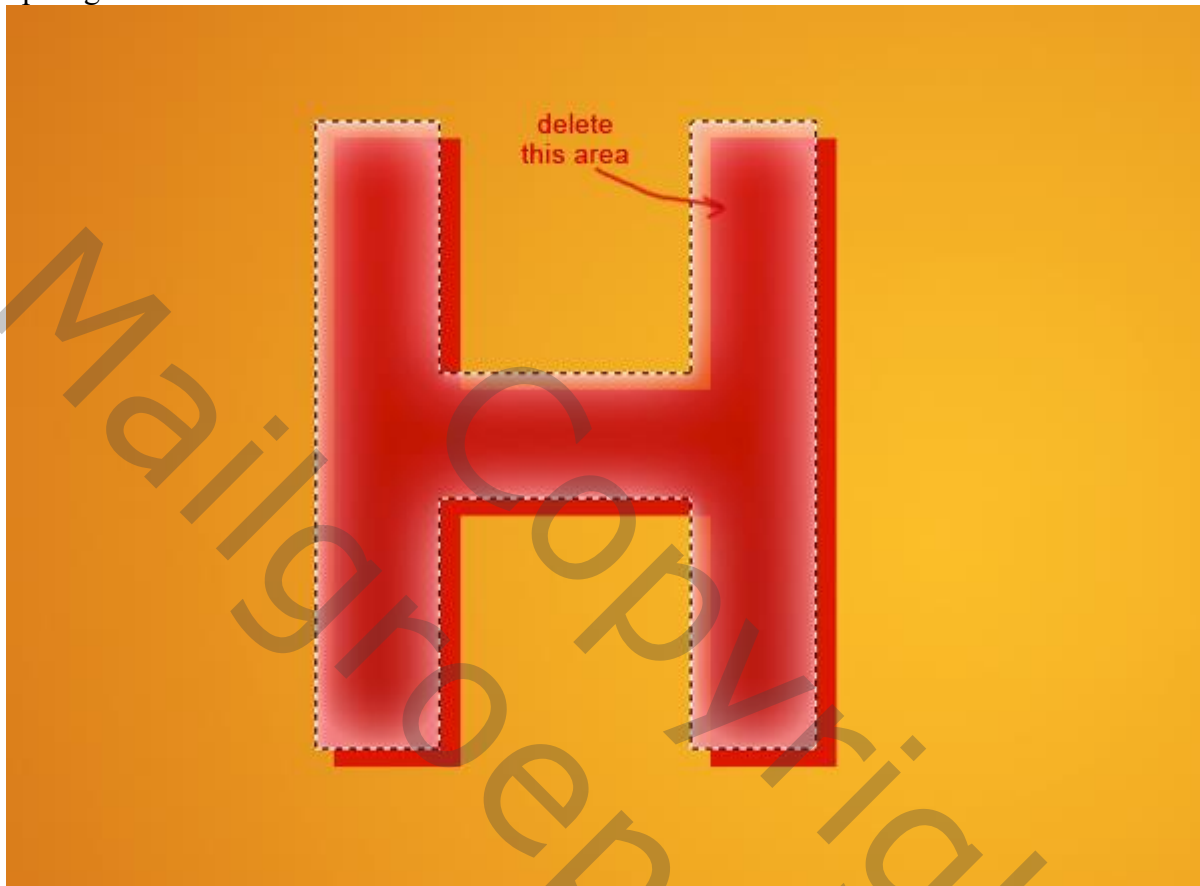


* Schaduw Binnen : modus = Bleken ; kleur = # FFC7C7, dekking = 65%.

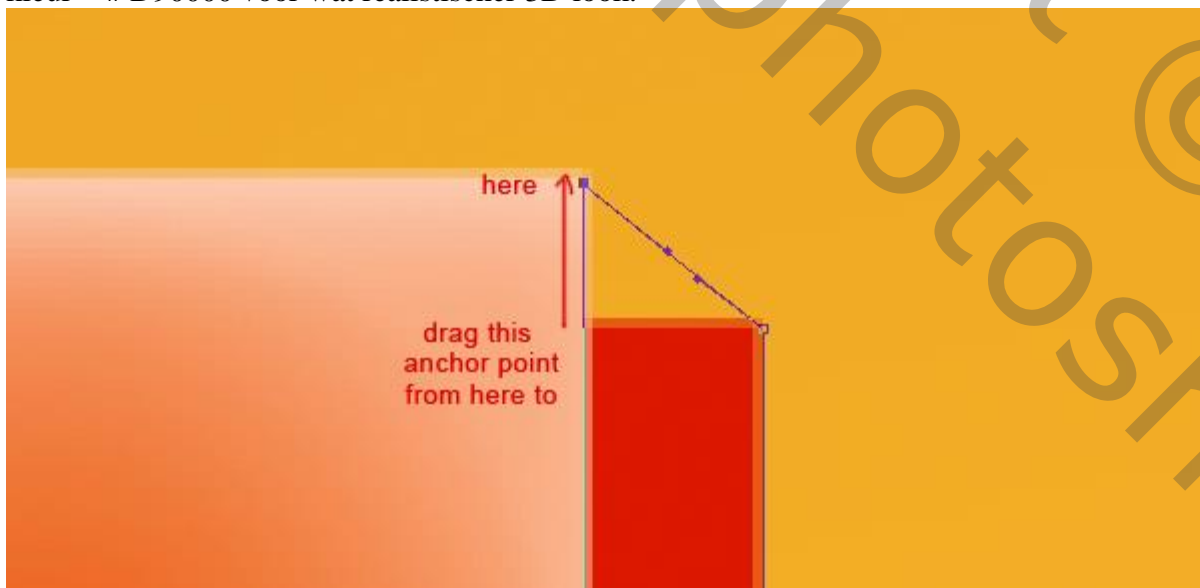


Stap 4

Dupliceer de letter “H”; noem bekomen laag “reliëf”; alle laagstijlen verwijderen; zet laagvulling weer op 100%; verschuif een beetje naar rechts en naar beneden; Ctrl + klik op originele letter “H”; op laag “reliëf” de delete toets aanklikken.

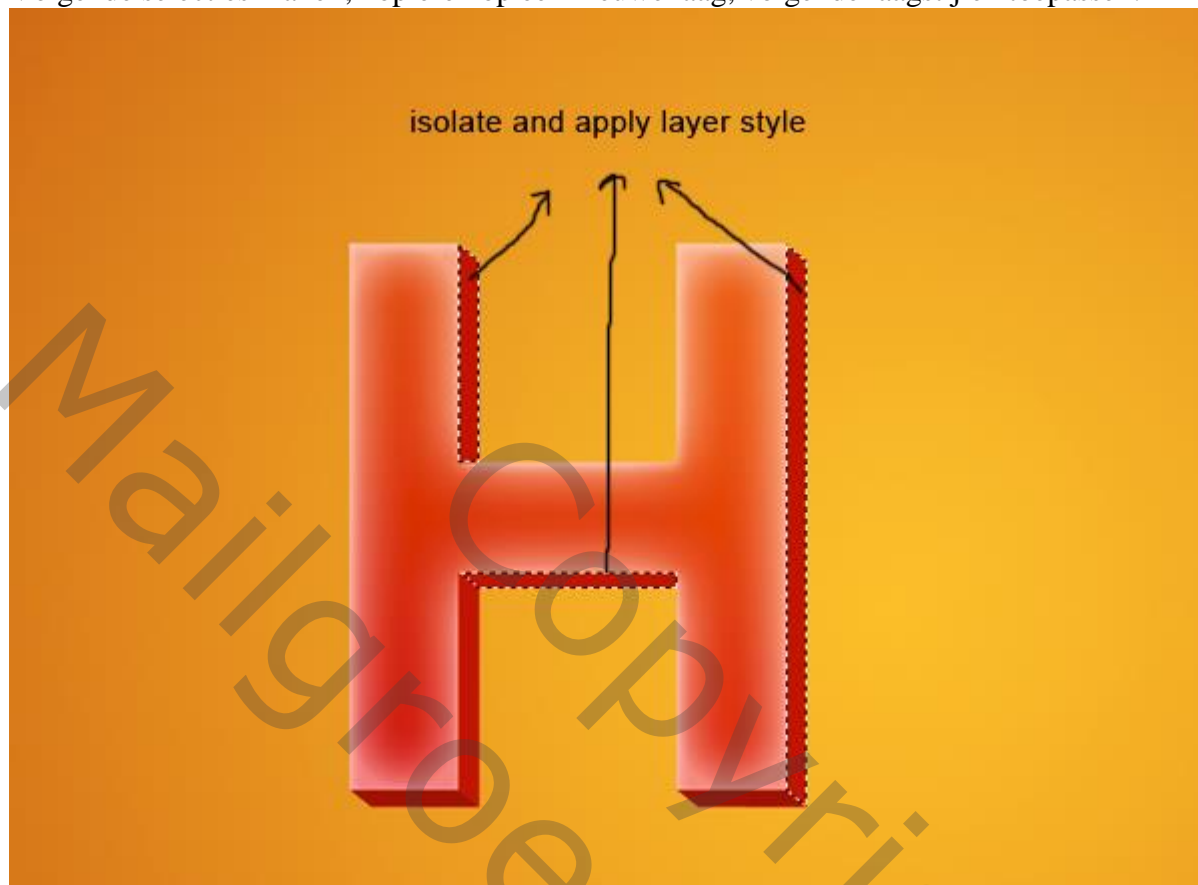


Ctrl + klik op laag “reliëf”; rechtsklikken op de laag → Kiezen voor Tijdelijk pad maken. Gereedschap Direct selecteren; Ankerpunten verslepen; selectie maken; selectie vullen met kleur = # D90000 voor wat realistischer 3D look.

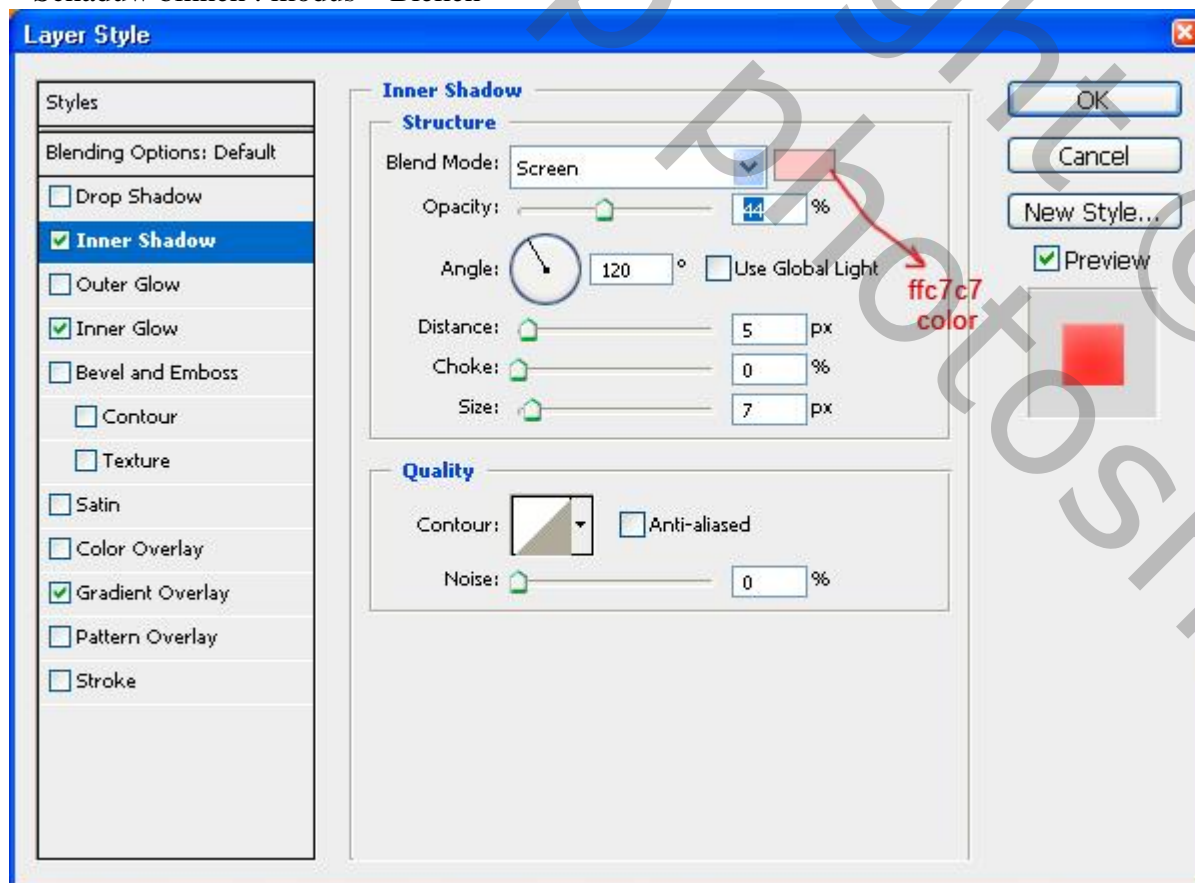


Stap 5

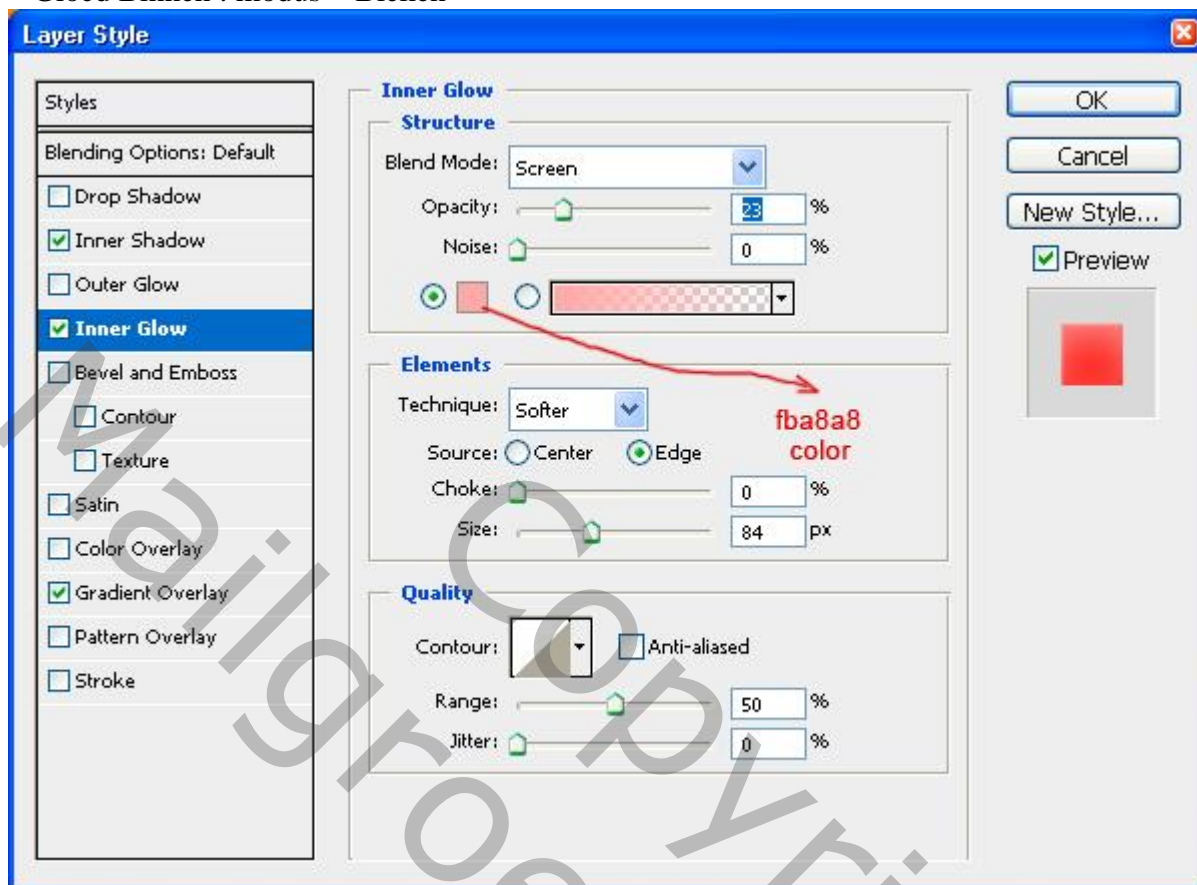
Volgende selecties maken; kopiëren op een nieuwe laag; volgende laagstijlen toepassen.



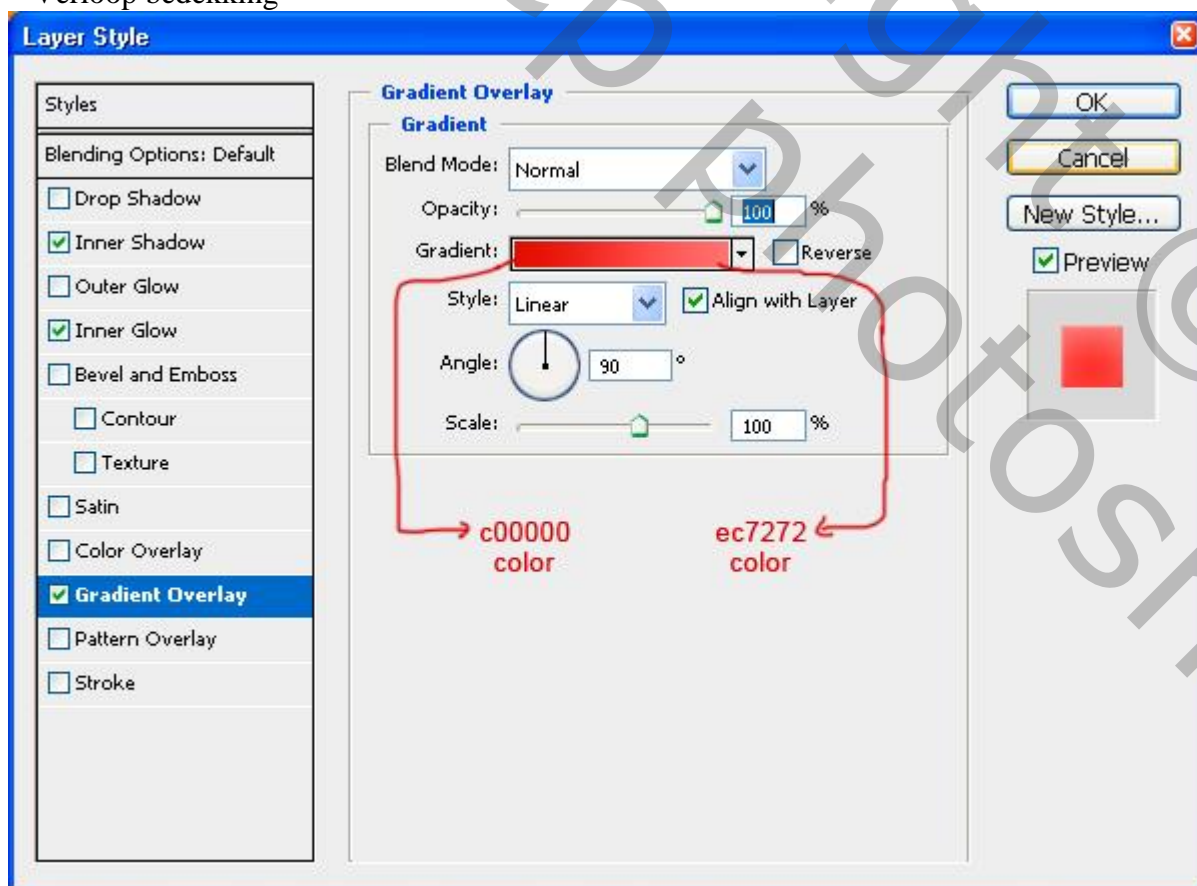
* Schaduw binnen : modus = Bleken



* Gloed Binnen : modus = Bleken

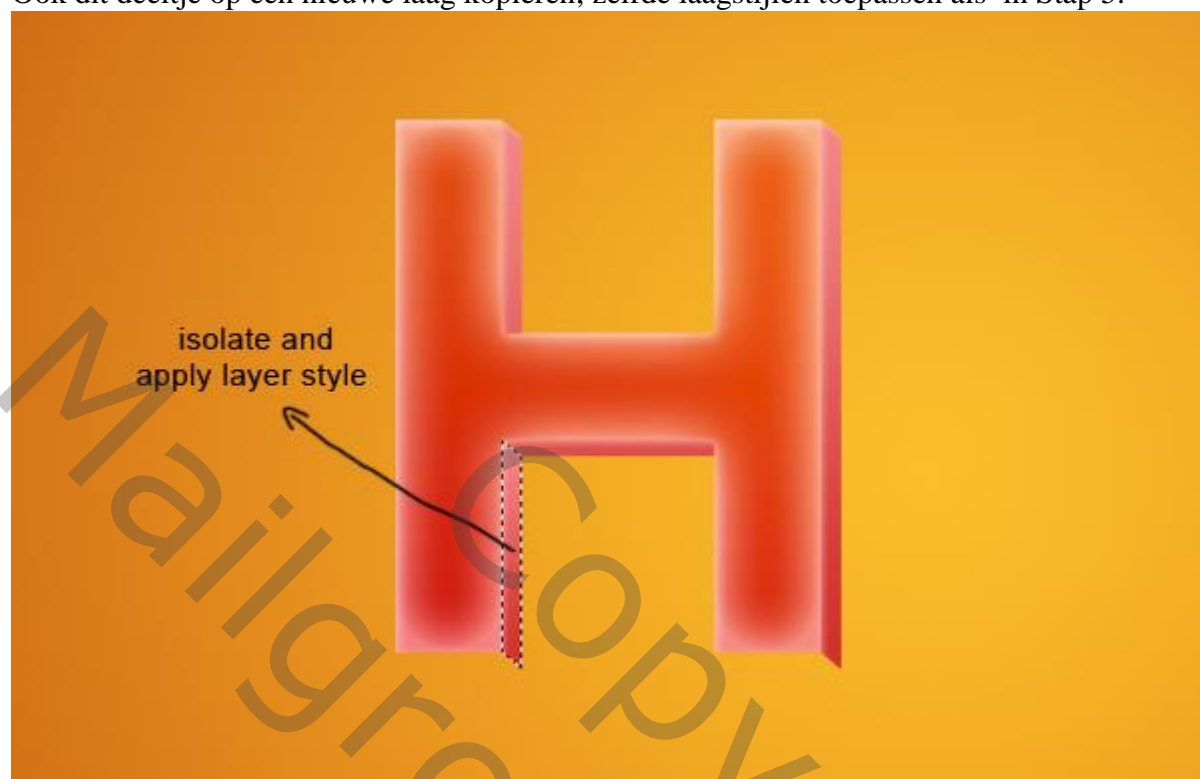


* Verloop bedekking



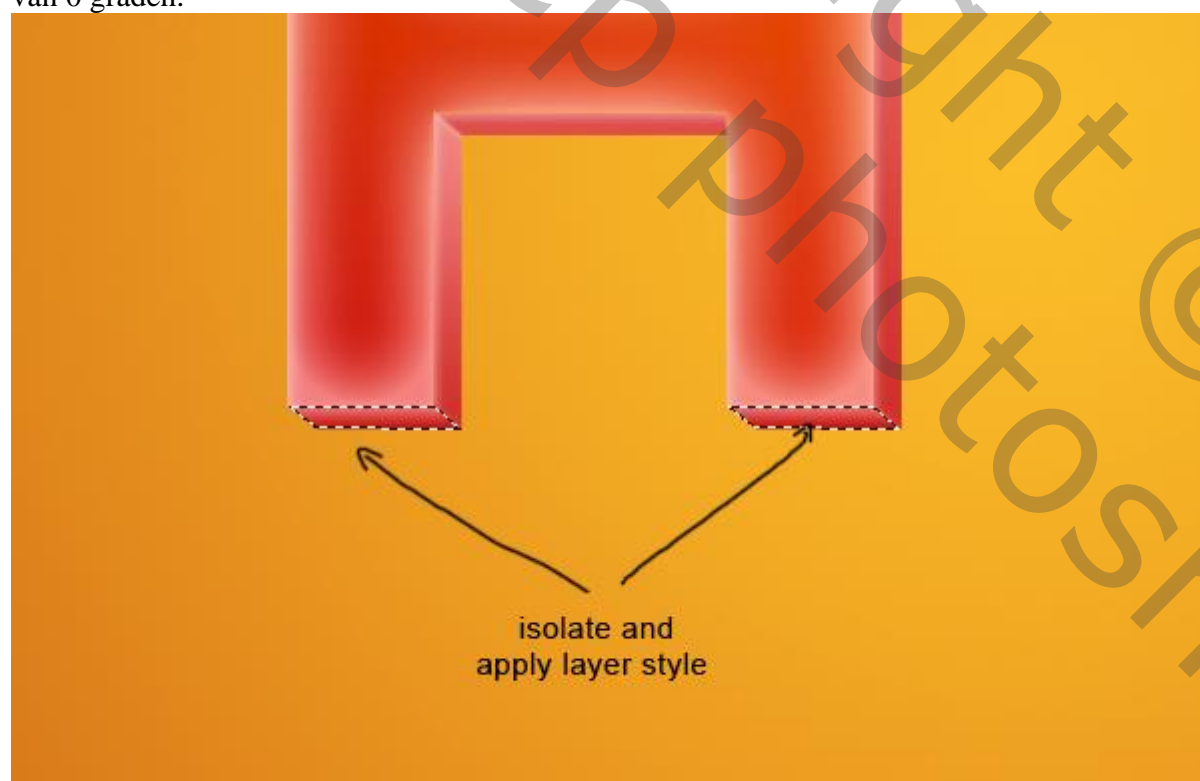
Stap 6

Ook dit deeltje op een nieuwe laag kopiëren; zelfde laagstijlen toepassen als in Stap 5.



Stap 7

Deze onderkant selecteren; kopieer op een nieuwe laag; geef zelfde laagstijlen als in Stap 5 met een hoek van 0 graden.



Stap 8

Herhaal de Stappen 3,4,5,6 & 7 voor de andere letters van je tekst.



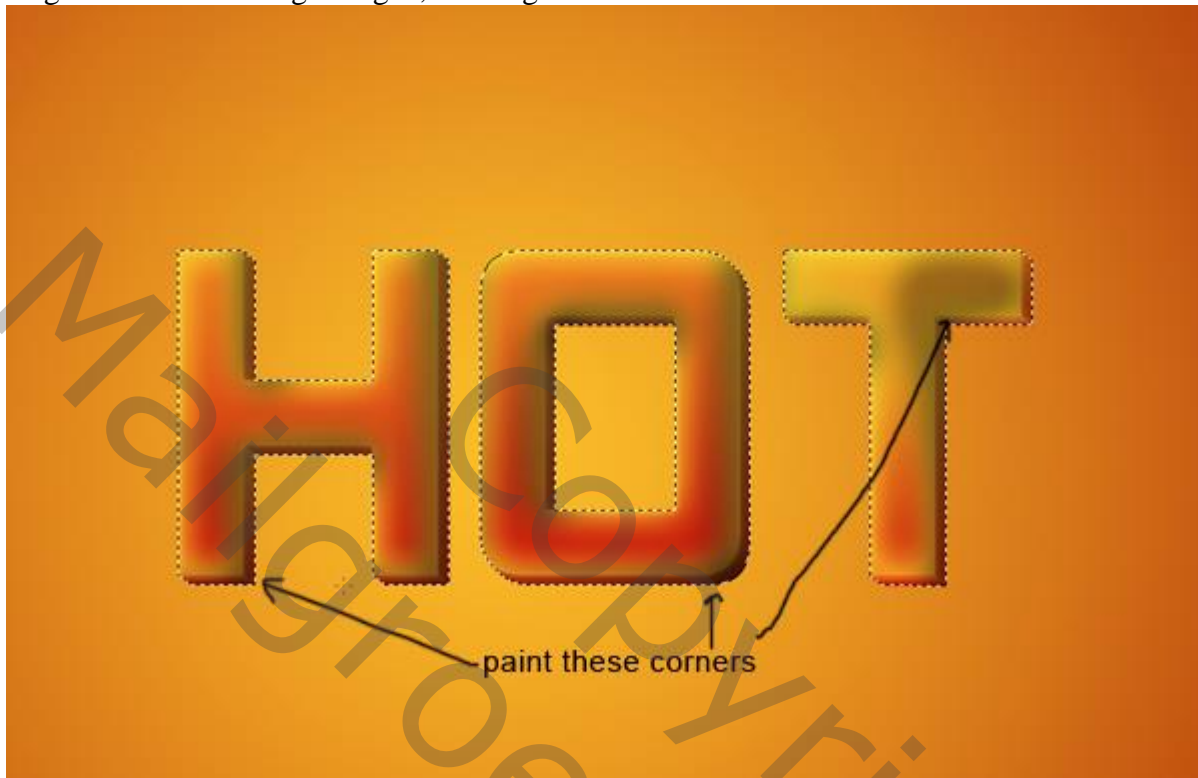
Stap 9

Voeg alle originele letterlagen die je tekst vormen (= laag "HOT") samen; voor bekomen laag : laagmodus = Bedekken; dupliceer de laag; noem de kopie laag "HOT 1"; modus = Donkerder; dupliceer laag "HOT1".



Stap 10

Ctrl + klik op laag "HOT1"; selecteer een zacht penseel : kleur zwart, grootte = 100 px;
schilder schaduwen voor de tekst (licht komt van links!);
laagmodus = Vermenigvuldigen, dekking = 10%.



Stap 11

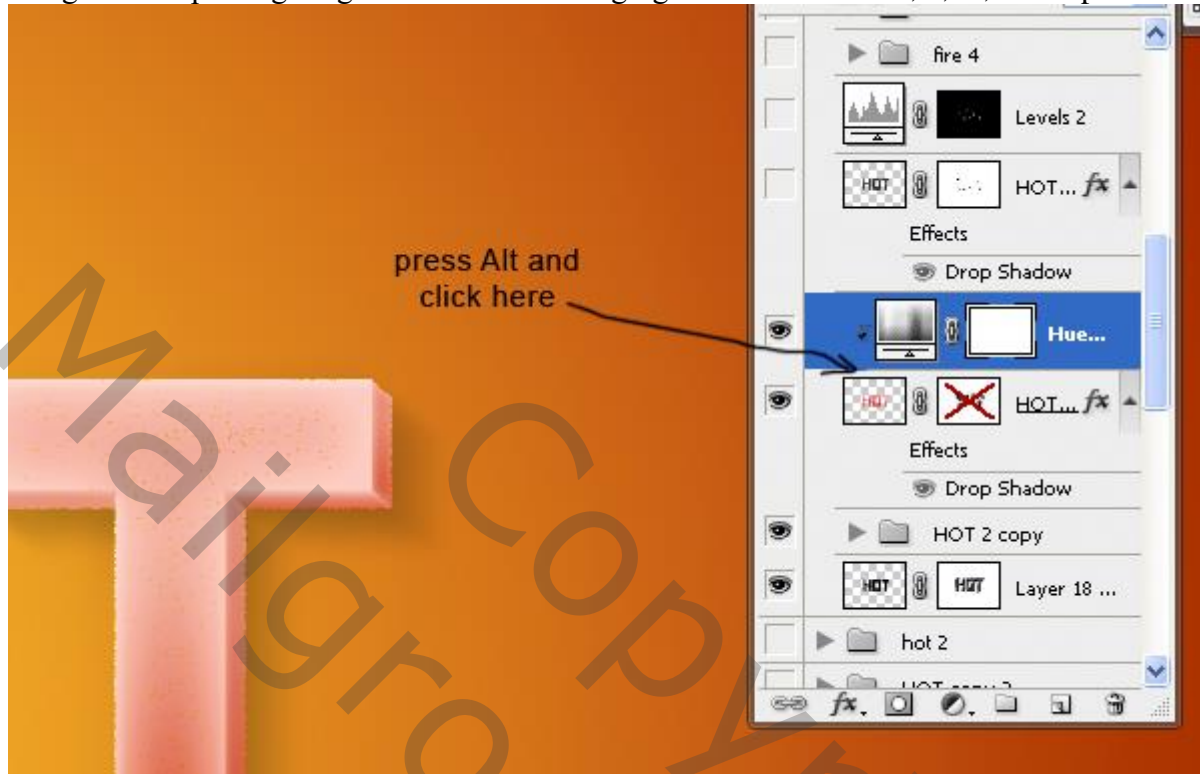
Ctrl + klik op letter H, O, en T; sla de selectie op; voeg aan de schaduw laag een laagmasker toe.
Nieuwe laag; selectie laden, vullen met zwart, Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte :
Hoek = -36 ; laagdekking = 25% ; laagmodus = Vermenigvuldigen.



Stap 12

Dupliceer de laag "HOT : modus = Verspreiden;

Voeg een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' toe : waarden = 6, 3, 0; Uitknipmasker.



Stap 13

Dupliceer de laag "HOT"; plaats bovenaan in het lagenpalet; ga naar Filter galerie → Schets → Filigraan

Dichtheid = 3 ; Voorgrondniveau = 40 ; Achtergrondniveau = 5

Geef de laag een passende naam; laagmodus = Zwak licht.

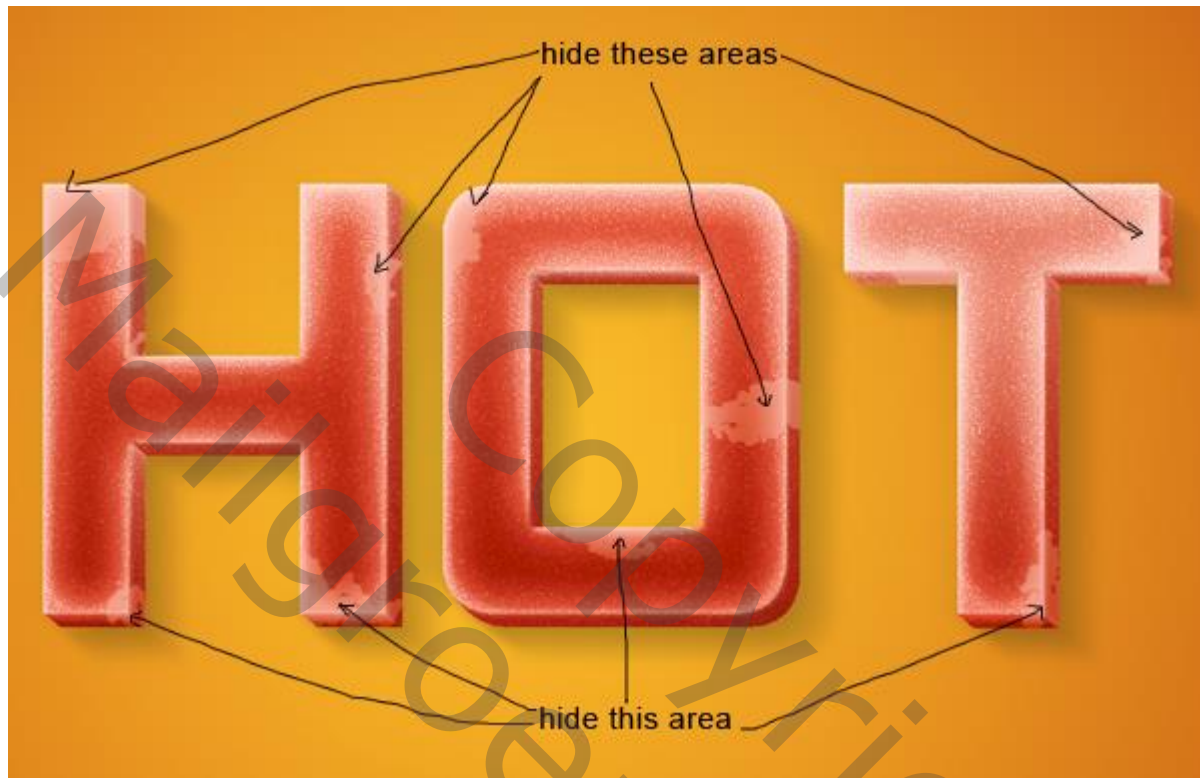


Stap 14

Penseel selecteren : grootte = 15 px, hardheid = 100% ; instellingen aanpassen in palet Penselen (F5) :

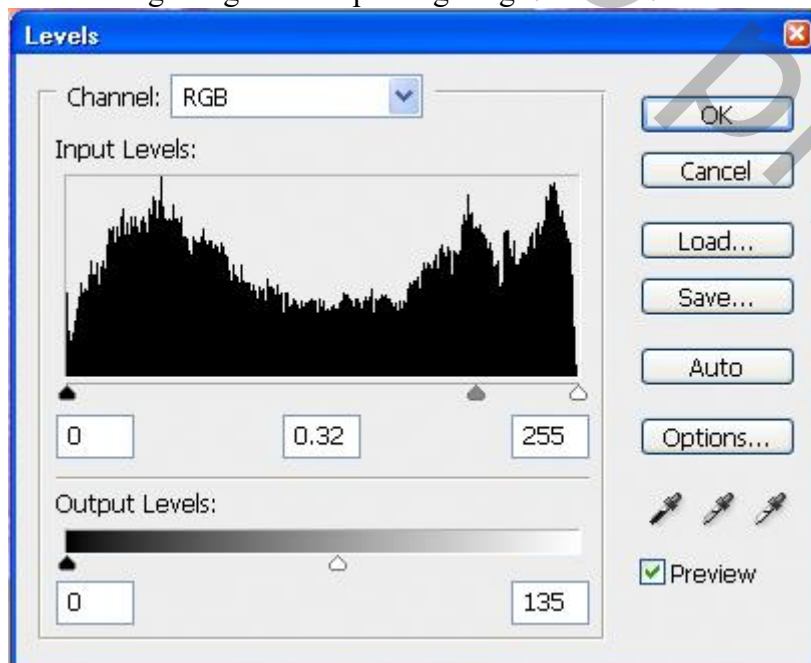
Vormdynamiek : grootte Jitter = 100%; Spreiding : 90%.

Laagmasker toevoegen; voorgrondkleur op zwart; delen verbergen waarop het brandende effect zal komen.



Stap 15

Onder vorige laag een Aanpassingslaag 'Niveaus'.



Laagmasker van die Aanpassingslaag aanklikken : klik ctrl + I : laagmasker wordt zwart; selecteer een zacht wit penseel : grootte = 20 px, dekking = 70%; delen weer zichtbaar maken van die filter laag.



Stap 16

Voeg aan laag "HOT" een laagmasker toe; delen verwijderen waar het brandend deel zal komen.



Stap 17

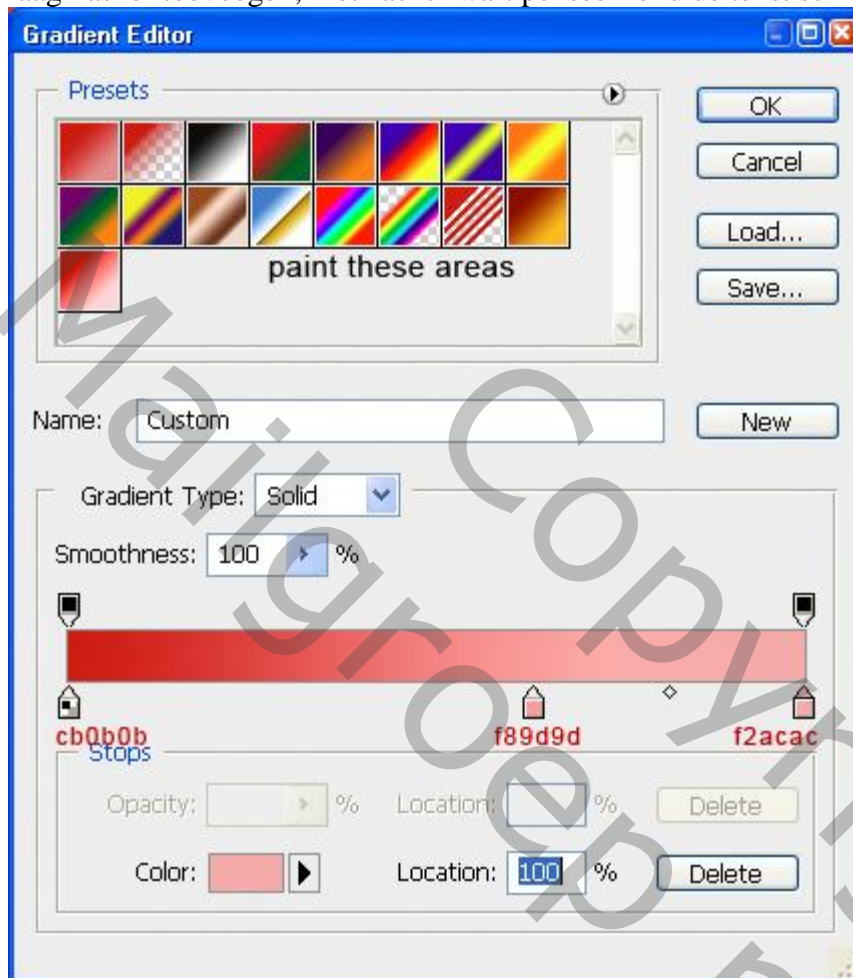
Vuur toevoegen, enkele afbeeldingen gebruikt; wijzig laagmodus in Bleken; dupliceer enkele keren.



Stap 18

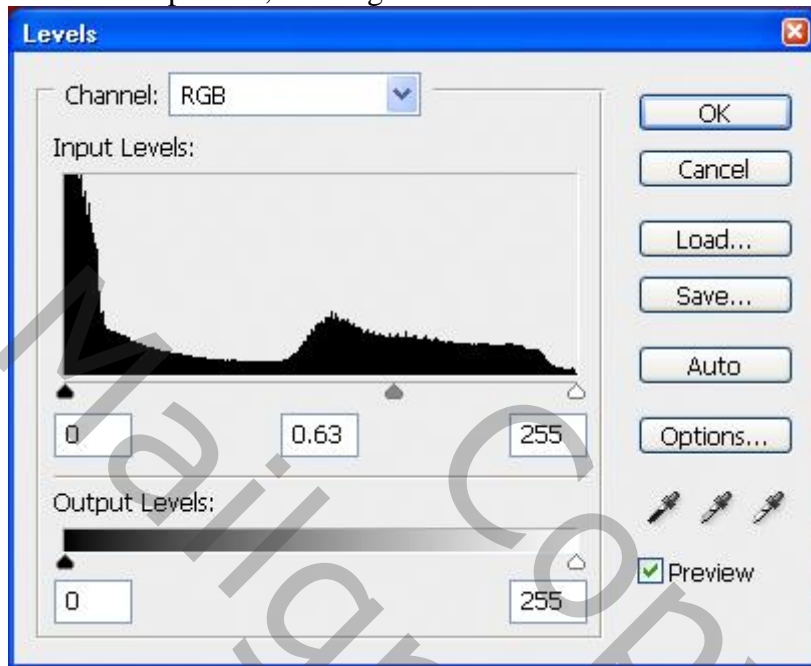
Nieuwe laag; Vul met een verloop met de kleuren : # CB0B0B, # F89D9D, # F2ACAC.

Ruis toevoegen : 3px, monochromatisch, Gaussiaans aangevinkt; laagmodus = Vermenigvuldigen;
laagmasker toevoegen; met zacht zwart penseel rond de tekst schilderen.

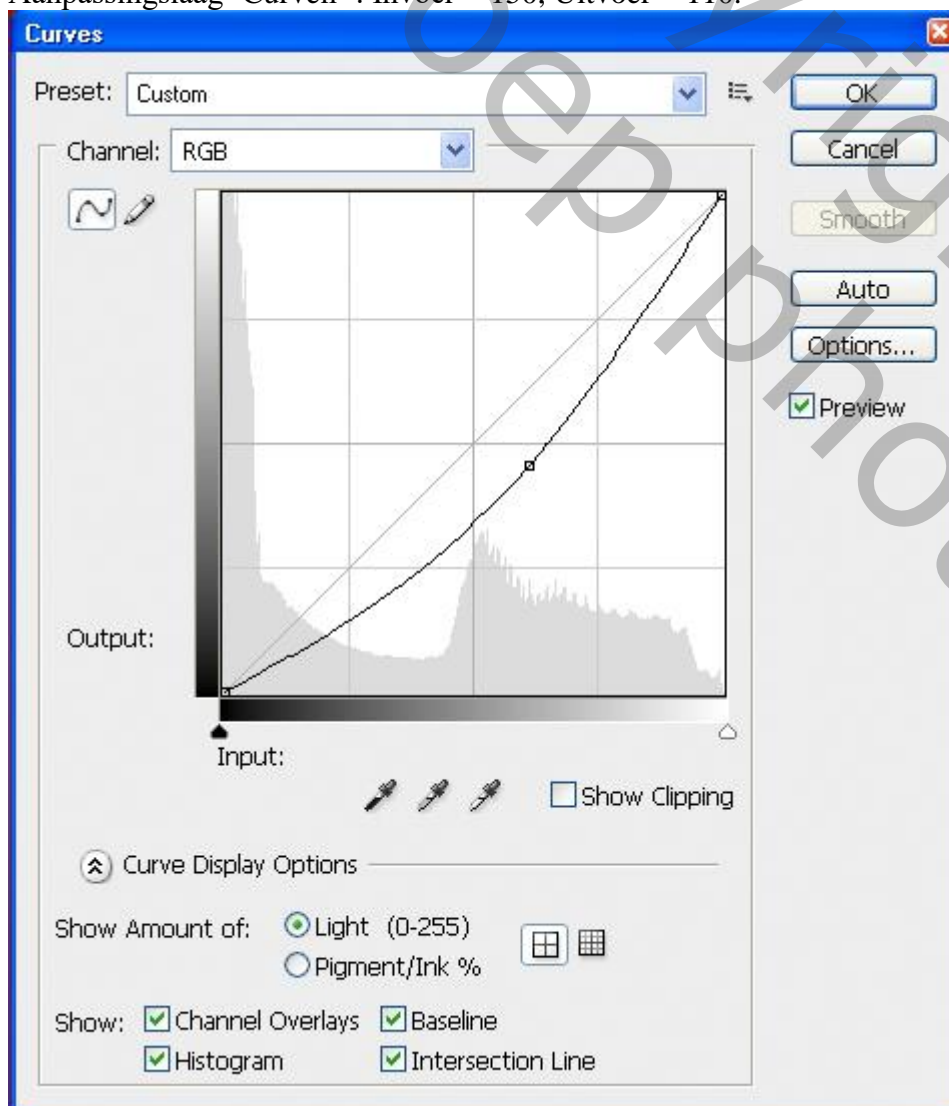


Stap 19

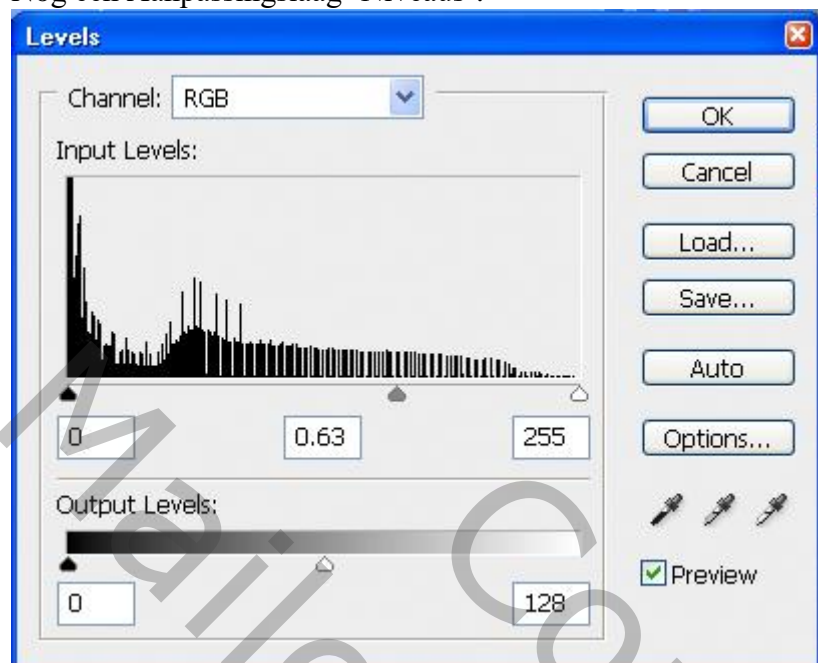
Aanpassingslaag 'Niveaus' ; op het laagmasker schilderen over de delen van de letters die te donker zijn.
Zacht zwart penseel, dekking = 70%.



Aanpassingslaag 'Curven' : Invoer = 150, Uitvoer = 110.



Nog een Aanpassingslaag 'Niveaus'.



Stap 20

Laagmasker van die laatste Aanpassingslaag aanpassen; selecteer een zacht zwart penseel; delen rond het vuur verbergen.

